




Liga Deportiva Independiente San Salvador

HOJA DE VOCALÍA No. 57

Categoría: MAXIMA Fecha: Domingo - Marzo 15, 2026 Hora: 17:00 Cancha: Cancha Sintética

Etapas: Primera Etapa Jornada: Fecha 9 Vocal: Juventud Cuarentona | MASTER

C.D. BARZA					
					15
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓		⚽x1			6 - Darwin Osorio
✓		⚽x3			7 - Michael Tipan
✓					8 - Jaime Silva
✓		⚽x3			9 - Carlos Villacres
✓		⚽x6			10 - Anthony Guzman
✓		⚽x1			15 - Kevin Guala
✓		⚽x1			20 - Cristian Quimbita
✓					21 - Jonathan Quimbita
✓				⚠x1	38 - Santiago Rondal

Jugadores sancionados en la vocalía No.57

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía:	\$ 11.50
-----------------------	----------

ATILA					
					13
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓		⚽x1			4 - Dennis Chalacan
✓					6 - Luis Mullo
✓					9 - Brandon Tipan
✓		⚽x5			10 - Pedro Cayambe
✓					11 - Luis Yugcha
✓		⚽x1			14 - Rolando Chicaiza
✓		⚽x2			18 - Diego Tonato
✓		⚽x4			27 - Jeremy Tonato

Jugadores sancionados en la vocalía No.57

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía:	\$ 16.50
-----------------------	----------

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Liga Deportiva Independiente San Salvador, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Liga Deportiva Independiente San Salvador.



Liga Deportiva Independiente San Salvador
HOJA DE VOCALÍA No. 57

INFORME DEL SEÑOR VOCAL

El partido empieza a la hora programada, marcador final C.D. Barza (15) - Atila (13), por lo demás sin novedad.

Puntuación del árbitro:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
--------------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Equipo: Juventud Cuarentona

Nombre: Christian Suquillo

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Tarjetas Amarillas del equipo C.D. Barza:

* No. 38 - Santiago Rondal

Nombre: Oswaldo Carrasco

