



Liga Deportiva Independiente San Salvador
HOJA DE VOCALÍA No. 202

Categoría: MASTER Fecha: Sábado - Marzo 07, 2026 Hora: 17:00 Cancha: Cancha Sintética

Etapas: Primera Etapa Jornada: Fecha 5 Vocal: Liga | PRIMERA

CHICOS DEL BARRIO					
					7
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					4 - Edwin Panoluisa
✓					5 - Paul Manzano
✓		⚽x3			9 - Darwin Chicaiza
✓		⚽x3			12 - Andres Juela
✓					14 - Fernando Guzmán
✓		⚽x1			15 - Sibson Pozo
✓			⚽x1		20 - Cristian Quimbita

Jugadores sancionados en la vocalía No.202

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: **\$ 15.75**

ATILA					
					15
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓		⚽x4	⚽x1		4 - Freddy Guala
✓			⚽x1		6 - Luis Mullo (*J)
✓					7 - Francisco Mullo
✓		⚽x5			8 - Byron Guachamin
✓		⚽x6			14 - Miguel Peñafiel (*J)
✓					15 - Dennis Chalacan (*J)
✓			⚽x1		33 - Julian Singaicho
✓			⚽x1		70 - Luis Diaz

Jugadores sancionados en la vocalía No.202

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: **\$ 13.25**

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Liga Deportiva Independiente San Salvador, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Liga Deportiva Independiente San Salvador.



Liga Deportiva Independiente San Salvador
HOJA DE VOCALÍA No. 202

INFORME DEL SEÑOR VOCAL

El partido empieza a la hora programada, marcador final Chicos del Barrio (7) - Atila (15), por lo demás sin novedad.

Puntuación del árbitro:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
--------------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Equipo: Liga

Nombre: Fernanda Lema

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Tarjetas Amarillas del equipo Chicos del Barrio:

- * No. 20 - Cristian Quimbita

Tarjetas Amarillas del equipo Atila:

- * No. 4 - Freddy Guala
- * No. 6 - Luis Mullo
- * No. 33 - Julian Singaicho
- * No. 70 - Luis Diaz

Nombre: Stalin Viteri

