



Liga Deportiva Independiente San Salvador

HOJA DE VOCALÍA No. 196

Categoría: MAXIMA Fecha: Jueves - Enero 09, 2025 Hora: 20:30 Cancha: Cancha Sintética

Etapas: Primera Etapa Jornada: Fecha 2 Vocal: Real Madrid B | MAXIMA

JUNIOR FC					
					4
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓		⚽x1			3 - Henry Sangucho
✓					8 - Angel Quisilema
✓					9 - David Villamarin
✓		⚽x1			10 - Alex Pilaluisa
✓		⚽x1			11 - Anthony Sangucho
✓					12 - Bairon Campoverde
✓					19 - Maikel Sangucho
✓					22 - Martin Pilaluisa
✓		⚽x1			26 - Williams Amancha

Jugadores sancionados en la vocalía No.196
No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía:	\$ 23.50
-----------------------	-----------------

ENIGMA					
					12
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓		⚽x1			2 - Javier Castañeda
✓		⚽x5			11 - Ronny Cobo
✓		⚽x1			14 - Jimmy Chillagana
✓					17 - Jaime Untuña
✓		⚽x3			18 - Jhonatan Tituaña
✓					19 - Diego Untuña
✓		⚽x2			25 - Dario Perez
✓			⚽x1		32 - Johan Madrid
✓					43 - Luis Madrid

Jugadores sancionados en la vocalía No.196
No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía:	\$ 16.50
-----------------------	-----------------

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Liga Deportiva Independiente San Salvador, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Liga Deportiva Independiente San Salvador.



Liga Deportiva Independiente San Salvador

HOJA DE VOCALÍA No. 196

INFORME DEL SEÑOR VOCAL

El partido empieza a la hora programada, marcador final Junior FC (4) - Enigma (12), por lo demás sin novedad.

Puntuación del árbitro:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
-------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Equipo: Real Madrid B

Nombre: Angelo Valdivieso

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Tarjetas Amarillas del equipo Enigma:

* No. 32 - Johan Madrid

Nombre: Ivan Morales

